

**СИЛАБУС**  
**НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ**  
**«КОМП'ЮТЕРНА ГРАФІКА»**

|   |  |
|---|--|
| <b>Рівень вищої освіти</b>  | Перший (бакалаврський) рівень вищої освіти (скорочений термін навчання)  |
| <b>Код і найменування спеціальності, тип і назва освітньої програми</b> | 126 Інформаційні системи та технології<br>Освітньо-професійна програма: Інформаційні управляючі системи  |
| <b>Статус навчальної дисципліни</b>                                     | Вибіркова дисципліна професійної підготовки  |
| <b>Курс, семестр</b>  | курс 2, семестр 1  |
| <b>Трудовісткість</b>   | 120 год, 4 кредитів ЄКТС   |
| <b>Мова(и) викладання</b>   | державна   |
| <b>ННІ / факультет, кафедра</b>   | Навчально-науковий інститут економіки, управління, права та інформаційних технологій<br>Кафедра Інформаційних систем та технологій   |
| <b>Контактні дані розробника(ів)</b>                                    | Дегтярьова Лариса, к.т.н., доцент, ауд. 207 (навчальний корпус № 2)<br>e-mail: <a href="mailto:larysa.dehtiarova@pdau.edu.ua">larysa.dehtiarova@pdau.edu.ua</a> ,<br><a href="https://www.pdau.edu.ua/people/degtiarova-larisa-mikolayivna">https://www.pdau.edu.ua/people/degtiarova-larisa-mikolayivna</a>   |
| <b>Мета вивчення навчальної дисципліни</b>                              | засвоєння необхідних знань з основ теоретичних та практичних вмінь і навичок з базових питань комп'ютерної графіки та методології візуалізації різноманітних даних, формування практичного та науково-технічного світогляду при її використанні в прикладних системах, а також проектуванні інформаційних систем   |
| <b>Компетентності</b>   | <i>загальні:</i><br>здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу;<br>здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях;<br>здатність до розуміння предметної області та професійної діяльності;<br>здатність вчитися і оволодівати сучасними знаннями.<br><i>фахові:</i><br>здатність застосовувати стандарти в області інформаційних систем та технологій при розробці функціональних профілів, побудові та інтеграції систем, продуктів, сервісів і елементів інфраструктури організації;<br>здатність управляти та користуватися сучасними інформаційно-комунікаційними системами та технологіями (у тому числі такими, що базуються на використанні Інтернет). |
| <b>Результати навчання</b>  | <b>Застосовувати</b> знання фундаментальних і природничих наук, системного аналізу та технологій моделювання, стандартних алгоритмів та дискретного аналізу при розв'язанні задач проектування і використання інформаційних систем та технологій.<br><b>Аргументувати</b> вибір програмних та технічних  |

|   |  |
|---|--|
|   | <p>засобів для створення інформаційних систем та технологій на основі аналізу їх властивостей, призначення і технічних характеристик з урахуванням вимог до системи і експлуатаційних умов; мати навички налагодження та тестування програмних і технічних засобів інформаційних систем та технологій.</p> <p><b>Демонструвати</b> знання сучасного рівня технологій інформаційних систем, практичні навички програмування та використання прикладних і спеціалізованих комп'ютерних систем та середовищ з метою їх запровадження у професійній діяльності.</p>  |
| <p><b>Методи навчання</b></p>                           | <p>усні та методи стимулювання і мотивації: роз'яснення мети вивчення предмета; висування вимог; заохочення;</p> <p>словесні: пояснення, лекція, інструктаж;</p> <p>наочні: демонстрація, ілюстрування;</p> <p>практичні: лабораторна робота;</p> <p>за логікою: індуктивний, аналітичний, синтетичний, порівняння;</p> <p>за мисленням: дослідницький, репродуктивний;</p> <p>інноваційні методи навчання: мультимедійна презентація; дистанційне навчання;</p> <p>методи самостійної роботи вдома: самостійна робота без керівництва викладача (усні та письмові домашні завдання, завдання самостійної роботи).</p> |
| <p><b>Програма навчальної дисципліни</b></p>            | <p>Тема 1. Основні положення комп'ютерної графіки. Основи колірної теорії</p> <p>Тема 2. Розробка двовимірних об'єктів комп'ютерної графіки.</p> <p>Тема 3. Графічні можливості редакторів компанії Adobe.</p> <p>Тема 4. Побудова та перетворення 3D зображень.</p> <p>Тема 5. Комп'ютерні видавничі технології і специфіка їх застосування в ІТ.</p> <p>Тема 6. Створення й обробка анімаційних зображень.</p>   |
| <p><b>Стратегія оцінювання результатів навчання</b></p> | <p>Навчальні досягнення здобувачів вищої освіти за результатами вивчення тем та курсу оцінюються у відповідності до форм поточного та семестрового оцінювання результатів навчання: опитування; виконання лабораторних робіт; виконання завдань самостійної роботи; контрольна робота з теорії. Форма семестрового контролю знань здобувачів вищої освіти згідно з робочим та навчальним планом – залік.</p>   |
| <p><b>Політика навчальної дисципліни</b></p>            | <p>Відвідування занять є обов'язковим. Усі завдання, передбачені програмою, мають бути виконані у встановлений термін. За використання телефонів і комп'ютерних засобів без дозволу викладача, порушення дисципліни здобувач вищої освіти отримує на занятті 0 балів та зобов'язаний відпрацювати таке заняття.</p> <p>Здобувач вищої освіти повинен дотримуватись</p>   |

|  |  |
|--|--|
|  | <p>Кодексу академічної доброчесності та Кодексу про етику викладача та здобувача вищої освіти Полтавського державного аграрного університету. Дотримання академічної доброчесності здобувачами освіти передбачає: самостійне виконання навчальних завдань, завдань поточного та підсумкового контролю результатів навчання (для осіб з особливими освітніми потребами ця вимога застосовується з урахуванням їхніх індивідуальних потреб і можливостей); надання достовірної інформації про результати власної навчальної (наукової, творчої) діяльності, використані джерела інформації.</p> <p>Дедлайни та перескладання: Лабораторні завдання, завдання зі самостійної роботи, які здаються з порушенням термінів без поважних причин, оцінюються на нижчу оцінку (-10%). Перескладання поточного та підсумкового контролю відбуваються за наявності поважних причин з дозволу директорату ННІ ЕУПТ.</p> <p>Списування під час контрольних робіт заборонені (у т. ч. із використанням мобільних пристроїв).</p> <p>Документи стосовно академічної доброчесності наведені на сторінці «Академічна доброчесність ПДАУ»:<br/> <a href="https://www.pdau.edu.ua/content/akademichna-dobrochesnist">https://www.pdau.edu.ua/content/akademichna-dobrochesnist</a>.</p> |
| <p><b>Передумови для вивчення навчальної дисципліни (за потреби)</b></p>               | <p>базові знання з інформаційних технологій</p>  |
| <p><b>Додаткові матеріали для представлення навчальної дисципліни (за потреби)</b></p> | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Пічугін М.Ф. Комп'ютерна графіка. Навчальний посібник рекомендовано МОН України. Вид-во ЦУЛ, 2019. 346 с.</li> <li>2. Василюк А., Мельникова Н. Комп'ютерна графіка. Львів: Львівська політехніка, 2016. 308 с.</li> <li>3. Брюханова Г. Комп'ютерні дизайн-технології. Навчальний посібник. Вид-во: Центр навчальної літератури, 2019. 180 с.</li> </ol>  |
| <p><b>Рекомендовані джерела інформації</b></p>   | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Завдання та методичні рекомендації для виконання контрольних робіт із дисципліни «Комп'ютерна графіка» для здобувачів вищої освіти за освітньо-професійною програмою «Інформаційні управляючі системи» спеціальності 126 Інформаційні системи та технології галузі знань 12 Інформаційні технології СВО Бакалавр заочної форми навчання. – Полтава: ПДАА, 2019. – 24 с.<br/> URL: <a href="http://dspace.pdaa.edu.ua:8080/handle/123456789/9464">http://dspace.pdaa.edu.ua:8080/handle/123456789/9464</a></li> <li>2. Daniel Scott. Adobe Photoshop CC – Essentials Training Course Електронний ресурс: <a href="https://www.skillshare.com/browse/adobe-photoshop">https://www.skillshare.com/browse/adobe-photoshop</a></li> <li>3. Node J. S. URL: <a href="https://nodejs.org/en">https://nodejs.org/en</a></li> <li>4. Сайт ПДАУ. URL: <a href="https://www.pdau.edu.ua">https://www.pdau.edu.ua</a></li> </ol>   |
| <p><b>Рік введення</b></p>   | <p>2023 р.</p>   |