

## АНОТАЦІЯ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ «ТЕХНОЛОГІЯ 3D МОДЕЛЮВАННЯ»

**Мета:** надання здобувачам вищої освіти теоретичних і практичних знань щодо сучасних наукових концепцій, понять, методів та технологій візуалізації та моделювання тримірних об'єктів.

**Завдання:** отримання системного уявлення про особливості застосування тримірного моделювання; оволодіння знаннями в області опису, подання та формалізації різноманітних можливостей графічного 3D-редактора; отримання навичок використання тримірного моделювання у вирішенні різних прикладних задач; ознайомлення з методами створення віртуальних просторів.

**Предмет дисципліни** – засоби, методи та практичні застосування технологій 3D графіки в комп'ютерних системах та мереж під час вирішення прикладних завдань в області комп'ютерних наук.

### **Інформаційний обсяг навчальної дисципліни**

Тема 1. Основи тримірної графіки. Сфери використання

Тема 2. Особливості інтерфейсу програм тривимірної графіки. Тенденції розвитку 3D моделювання

Тема 3 Об'єкти 3d. Параметричні і редаговані об'єкти

Тема 4.. Налаштування параметрів об'єктів сцени.

Тема 5. Матеріали. Створення складних матеріалів.

Тема 6. Освітлення. Основи освітлення в тривимірній графіці.

Тема 7. Анімація. Інструменти та параметри візуалізації. Відеомонтаж.