

# КОМП'ЮТЕРНИЙ ДИЗАЙН В МАШИНОБУДУВАННІ

## **Заплановані результати навчання:**

**Мета вивчення навчальної дисципліни** – набуття здобувачами знань щодо розгляду концепцій дизайну, включаючи формовтілення шляхом використання комп'ютерних технологій, розвиток у студента інженерного мислення з позиції вивчення й застосування сучасних програмних засобів, призначених для художньо-проектних робіт в машинобудуванні.

**Основні завдання навчальної дисципліни:** ознайомлення з основними методами автоматизованого дизайну вузлів та деталей машин, що є складовими частинами автомобілів; засвоєння методів та правил автоматизованого проектування машин виходячи із заданих естетичних та технічних умов; основи правильного та вмотивованого вибору програм автоматизованого інженерного дизайну вузлів та деталей машин із подальшим застосуванням у виробничому процесі.

## ***Компетентності:***

*загальні:*

- здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях (ЗК2);

*фахові:*

- здатність застосовувати типові аналітичні методи та комп'ютерні програмні засоби для розв'язування інженерних завдань галузевого машинобудування (ФК1).

## ***Результати навчання:***

- розробляти деталі та вузли машин із застосуванням систем автоматизованого проектування. (ПРН14).

## ***Методи навчання:***

- словесні методи (лекція);
- наочні методи (демонстрування);
- практичні методи (вправи, лабораторні роботи, робота з навчально-методичною літературою);
- методи самостійної роботи вдома (завдання самостійної роботи).

## **Програма навчальної дисципліни:**

**Тема 1.** Історія розвитку та теоретичні концепції дизайну

**Тема 2.** Створення виробів

**Тема 3.** Формоутворення машин

## **Трудомісткість:**

Загальна кількість годин – 120 год.

Кількість кредитів – 4.

Форма семестрового контролю – Залік

## **Додаткові матеріали для представлення навчальної дисципліни:**

Робоча навчальна програма, силабус